GUIDE COMPLETE PER I MIGLIORI GIOCHI PS3



Consigli • Oggetti Nascosti • Sfide Alfheim • Trofei

CONTROLLI

Levetta sinistra: Movimento
Levetta destra: Telecamera
←, ↑ e →: Uso Oggetti
✖: Salto
●: Calcio
■: Azione
▲: Pugno
L1: Provoca
L2: Cambia arma
R1: Aggancia
R2: Schiva/Trasformati
R3: Resetta telecamera
Start: Menu di pausa
Select: Menu di gioco

Risvegliatasi dopo 500 anni, la strega Bayonetta è l'ultima esponente di una stirpe ormai estinta: le potenti streghe di Umbra. Vagando per la misteriosa città di Vigrid, il crocevia tra la Terra, il Paradiso e l'Inferno, Bayonetta si troverà al centro di una lotta per conquistare i misteriosi "Occhi del Mondo".

CONSIGLI

Innanzittutto vanno spese due parole sui livelli di difficoltà: giocando a livello Novizio o Facile, benché i mostri siano più facili da sconfiggere, non potrai godere a pieno del superbo sistema di combattimento del gioco. Ai livelli più bassi, infatti, le combo saranno automatizzate, impedendoti in questo modo di utilizzare le giuste mosse nei momenti cruciali. Il consiglio è quindi di arrotolarti le maniche e darci dentro a livello Normale, anche perchè **solo a partire da questo livello potrai trovare i Portali Alfheim descritti nella guida.** Finendo il gioco (ogni singolo Capitolo) a livello Normale, inoltre, potrai sbloccare il livello Difficile e l'infernale livello Climax Infinito, legati ad alcuni trofei.

ESPLORA SEMPRE TUTTO LO SCENARIO

La nostra guida si concentrerà sugli oggetti che, potenziando il personaggio, ti renderanno più facile completare il gioco, **ma Bayonetta nasconde molti altri extra, come gli Appunti di Antonio, le Lacrime di Sangue di Umbra (occhio ai corvi che brillano!) e gli LP d'Oro di Inni Angelici,** che ti permetteranno di sbloccare armi come Odette e il Tenente Kilgore. Solo setacciando ogni anfratto completerai il gioco al 100%!







SFRUTTA GLI ATTACCHI AD AREA

Sfrutta le pause di caricamento per fare pratica con i vari tipi di attacco e **memorizza quelli in grado di colpire più nemici (un'ottima combinazione è Pugno, Calcio, Pugno), che di solito sono anche molto potenti.** Ricorda inoltre che tenendo premuto il tasto Pugno o Calcio, con molte armi, effettuerai un colpo devastante. Può essere difficile trovare il tempo, nelle battaglie più concitate, ma sfruttando questi colpi durante il Sabbat Temporale infliggerai gravi danni agli sventurati angeli che ti attraverseranno il cammino.

UTILITÀ DELLA CHIOMA MALEFICA

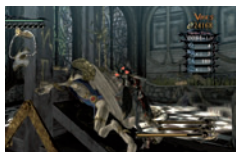
Alcune combo permettono a Bayonetta di utilizzare i propri capelli magici per **effettuare dei terrificanti attacchi, chiamati Attacchi Chioma Malefica.** Questi colpi generano un cerchio magico dal quale la protagonista evocherà enormi stivali o pugni colossali fatti di capelli. Questi attacchi sono utili per due ragioni fondamentali: la prima è che colpiscono il nemico agganciato ovunque si trovi, il secondo (e più importante) è che colpiscono anche i nemici infuocati, che altrimenti sarebbero vulnerabili solo durante il Sabbat Temporale.

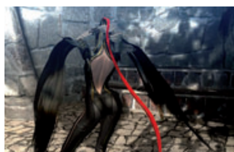
PREGI E DIFETTI DELLE ARMI

Tutte le armi di Bayonetta sono dotate di caratteristiche che le rendono utili i particolari circostanze. Credere che alcune armi siano inutili è un grave errore. Per esempio **Kulshedra (la frusta) è utile per colpire i nemici a distanza, nel combattimento aereo e per afferrare e avvicinare i nemici di dimensioni medie,** ed è perfetta per caricare la barra della magia ed eseguire gli attacchi torturanti. **Kilgore e i Durga (i magli) infuocati, invece, sono letali contro i nemici lenti ma difficili da usare contro quelli veloci,** perché hanno una gamma di attacchi potenti ma molto lenti. D'altro canto, comprando da Rodin un secondo set di Durga potrai assegnare attacchi elettrici alle mani e attacchi di fuoco ai piedi (ruota lo stick destro e premi l'attacco assegnato per cambiare da fuoco a elettricità), in modo da garantirti una serie di combo utili contro quasi tutti i nemici.

LA DIFESA È IL MIGLIORE ATTACCO

Schivando un colpo al momento giusto attiverai **il Sabbat Temporale, che rallenta i nemici e ti permette così di effettuare combo devastanti mentre loro sono quasi inermi.** I nemici di fuoco, inoltre, in questa fase saranno vulnerabili ad attacchi corpo a corpo. Osserva con attenzione le animazioni d'attacco dei vari tipi di angeli e memorizzale perfettamente per trovare il momento giusto per schivare. **Utilizza R1 per agganciare i nemici e x per schivare, perché in questo modo non rischierai di trasformarti accidentalmente in pantera o corvo** (cosa che accade se premi velocemente **R2**, il normale tasto per la schivata). Infine, non eseguire più di tre schivate consecutive, altrimenti Bayonetta chiuderà la quarta con una spaccata che ti lascerà vulnerabile per un paio di secondi.



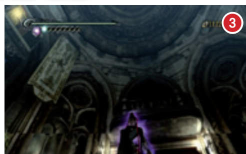




OGGETTI NASCOSTI







Capitolo 1 – LA METROPOLI DEGLI ANGELI

PERLA DI LUNA SPEZZATA 1

All'inizio del livello, subito dopo essere uscito dal treno, saltaci sopra e raggiungi la balconata al secondo piano. Distruggi tutte le panchine: quando avrai finito, il tram se ne andrà e, sui binari, troverai la prima Perla di Luna Spezzata. 1

PORTALE ALFHEIM 1: PERLA DI LUNA SPEZZATA 2

Completato il Verso 3, cammina sull'acqua e attiva l'ascensore, ma non usarlo! Torna indietro nel fossato dove hai trovato la chiave un paio di minuti prima e troverai anche il primo Portale Alfheim. Vinci la sfida, e la seconda Perla di Luna Spezzata sarà tua. 2

CUORE DI STREGA SPEZZATO 1

Dopo aver usato l'ascensore e aver parlato con Rodin, guarda sopra di te: vedrai un balcone. Sali su una delle colonnine dov'è poggiato un vaso (prima distruggi il vaso, ovviamente) e usala per raggiungerlo più agevolmente: sopra troverai il primo Cuore Spezzato. 3

CUORE DI STREGA SPEZZATO 2

Una volta arrivato al cortile, troverai il prossimo Frammento di Cuore nella tomba sulla destra, oltre l'inferriata. 4

CUORE DI STREGA SPEZZATO 3

Nel Verso 6, dopo essere entrato nella piccola stanza e aver sconfitto un paio di angioletti, prima di uscire sali sulla sporgenza in alto a sinistra e prendi il terzo pezzo di Cuore. 5

Capitolo 2 – VIGRID, LA CITTÀ DEI RICORDI

CUORE DI STREGA SPEZZATO 4

Dopo il flashback con Jeanne sbloccherai l'abilità di camminare sui muri. Usala, ma prima di dirigerti a destra, distruggi la statua che si trova all'estremità sinistra della facciata e troverai il quarto pezzo di Cuore. 6

CUORE DI STREGA SPEZZATO 5

Arrivato nella grande piazza, guarda a destra: troverai una tomba con un proiettile per il minigioco Angel Attack. Lì vicino c'è un piccolo portico con gli Appunti di Antonio e anche il quinto pezzo del Cuore di Strega. 7

PERLA DI LUNA SPEZZATA 3: PORTALE ALFHEIM 2

Dopo il QTE dell'incidente del tram, torna da dove è venuto il mezzo fino al cancelloin fondo alla strada, e troverai il prossimo Portale Alfheim. Vincendo anche questa prova avrai in premio la terza scheggia di Perla. 8

CUORE DI STREGA SPEZZATO 6: PORTALE ALFHEIM 3

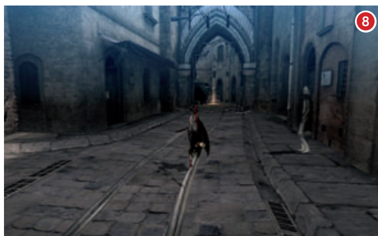
Dal luogo dell'incidente del tram, dirigi verso la prossima piazza ma fermati sotto l'arco e salici sopra con una »






6


7


8


9

serie di salti e troverai il prossimo Portale Alfheim. Il premio sarà il sesto Cuore Spezzato. 9

PERLA DI LUNA SPEZZATA 4: PORTALE ALFHEIM 4

Dopo aver eliminato i due Beloved nel Verso 7, torna indietro fin dove puoi (l'inizio del livello ti è ormai precluso) e troverai un Portale Alfheim. Finita la prova riceverai la quarta scheggia di Perla di Luna. 10

PERLA DI LUNA SPEZZATA 5

Questo oggetto si trova all'interno di una tomba a fianco del ponte che porta al boss di fine capitolo. 11

CUORE DI STREGA SPEZZATO 7

Dal punto dove hai trovato la precedente Perla di Luna Spezzata, guarda il balcone in alto e raggiungilo. Guarda ancora più in alto, sopra l'albero: il settimo Cuore di Strega Spezzato è proprio là. 12

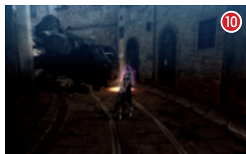
Capitolo 3 – LA TERRA INFUOCATA

PERLA DI LUNA SPEZZATA 6: PORTALE ALFHEIM 5

Dopo aver ucciso i nemici nel Verso 1, sali le scale dietro di te e dirigi verso la strada che conduce al Capitolo II, ora bloccata. Distruggi il cestino dell'immondizia e vedrai comparire il prossimo Portale Alfheim sotto il portico: vinci e otterrai la sesta Perla di Luna Spezzata. 13

CUORE DI STREGA SPEZZATO 8: PORTALE ALFHEIM 6

Torna nel luogo dove hai trovato il settimo Cuore di Strega Spezzato (quello sull'albero): sulla balconata che dava su quello che una volta era un ponte (mentre ora c'è solo lava incandescente) c'è il prossimo Portale Alfheim. La ricompensa sarà l'ottavo frammento di Cuore. 14


10


11


12







»

PERLA DI LUNA SPEZZATA 7

Dopo aver combattuto due Fairness ed essere sceso nella caverna di fuoco, voltati e raggiungi la fine di un breve passaggio e troverai una tomba contenente il settimo frammento di Perla. 15

PERLA DI LUNA SPEZZATA 8: PORTALE ALFHEIM 7

L'ottava Perla di Luna Spezzata si trova all'interno delle Porte del Paradiso. Quando entri dentro, segui il sentiero sull'acqua, a destra, e affronta il settimo Portale Alfheim: alla fine troverai l'ambito premio. 16

CUORE DI STREGA SPEZZATO 9

Sempre in Paradiso, non potrai non notare il nono Cuore di Strega Spezzato che si trova a destra della clessidra, vicino all'arco di pietra. 17

CUORE DI STREGA SPEZZATO 10: PORTALE ALFHEIM 8

Dopo aver preso la clessidra e averla riportata alle catacombe per riparare il ponte, invece di attraversarlo, torna indietro nelle caverne. L'ottavo Portale Alfheim ti aspetta e, alla fine, anche il decimo Cuore di Strega Spezzato. 18

CUORE DI STREGA SPEZZATO 11

Dopo aver scalato la montagna, proprio prima della parte dove devi usare camminare sulle pareti.. Invece di entrare nel tunnel, trova la tomba che si trova a sinistra, su una sporgenza di roccia, e prendi l'undicesimo Cuore di Strega Spezzato. 19

CUORE DI STREGA SPEZZATO 12

Cammina sulle pareti per uscire dalle catacombe e arriverai a una biforcazione: prendi la strada di sinistra e troverai una tomba contenente il dodicesimo Cuore Spezzato. 20

Capitolo 5 – LE TERRE SANTE PERDUTE

PERLA DI LUNA SPEZZATA 9: PORTALE ALFHEIM 9

Supera Grace & Glory nel Verso 2, torna all'inizio del capitolo e troverai un nuovo Portale Alfheim. Vinci la sfida che ti verrà proposta e... indovina un po'? Otterrai la nona Perla di Luna Spezzata! 21

PERLA DI LUNA SPEZZATA 13

Elimina gli Harmony del Verso 5, cerca la tomba che si trova all'inizio della scalinata di roccia e otterrai il tredicesimo Cuore di Strega Spezzato. 22

PERLA DI LUNA SPEZZATA 10

Sali sulla scalinata precedentemente menzionata senza farti colpire dai mostri e raggiungi le Porte dell'Inferno. A sinistra, oltre il parapetto, ci sono delle sporgenze di roccia con una tomba contenente la decima Perla. 23

CUORE DI STREGA SPEZZATO 14: PORTALE ALFHEIM 10

Raggiungi la cima della Torre di Jörmungandr ed elimina gli Harmony nel Verso 7: vedrai comparire il prossimo Portale Alfheim. Ovviamente, alla fine della prova troverai il quattordicesimo pezzo di Cuore. 24

CUORE DI STREGA SPEZZATO 15: PORTALE ALFHEIM 11

Raggiungi il serpente di roccia che avvolge la Torre di Jörmungandr, scendi in fondo e troverai il prossimo Portale Alfheim, nel quale otterrai il quindicesimo pezzo di Cuore. 25





»


18


19

CUORE DI STREGA SPEZZATO 16

Nel Verso 11, elimina l'Inspired, continua fino alle Porte dell'Inferno e sali usando le scale. In cima troverai un tratto di scale con una tomba che contiene il sedicesimo Cuore Spezzato. 26

Capitolo 6 – LE PORTE DEL PARADISO

CUORE DI STREGA SPEZZATO 17

Supera la battaglia e abbatti il portale, salta sul cornicione a sinistra e il diciassettesimo Cuore di Strega Spezzato sarà tuo. 27

PERLA DI LUNA SPEZZATA 11: PORTALE ALFHEIM 12

Oltrepassa le punte che fuoriescono dal terreno nel Verso 3, torna indietro dove hai combattuto i due Inspired e troverai il prossimo Portale Alfheim. Dopo aver superato la prova, otterrai l'undicesima Perla di Luna Spezzata. 28

CUORE DI STREGA SPEZZATO 18

Elimina la tua prima Joy, torna indietro verso il Portale del Paradiso e cerca la tomba che contiene il diciottesimo Cuore di Strega Spezzato. 29

Capitolo 8 – ROUTE 666

CUORE DI STREGA SPEZZATO 19

Nonostante la velocità di questo Capitolo, sapendo la posizione dei Cuori di Strega Spezzati potrai facilmente prenderli. Il primo si trova nel Verso 3: durante la seconda parte dove ci sono quegli enormi Beloved, stai sulla destra fino a salire sull'arcata del ponte, sulla quale troverai il diciannovesimo Cuore di Strega Spezzato. 30

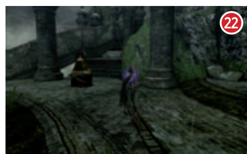
CUORE DI STREGA SPEZZATO 20

Il ventesimo pezzo di Cuore si trova nel Verso 4: subito dopo il primo tun- »

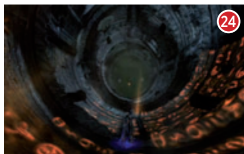

20


21

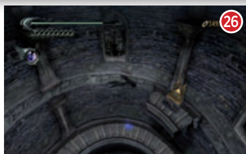
»


22


23


24


25


26


27

» nel, tieniti sulla destra e, appena intravedi una deviazione, prendila: salirai sui sostegni del ponte e, là, potrai avere il Cuore di Strega Spezzato. 31

Capitolo 9 – PARADISO, IN RICORDO DEL TEMPO

CUORE DI STREGA SPEZZATO 21

Appena inizia il livello, arrivato sull'isola con l'erba, salta oltre il parapetto sulla sinistra troverai delle sporgenze di roccia con una tomba contenente l'agognato premio. 32

PERLA DI LUNA SPEZZATA 12: PORTALE ALFHEIM 13

Dall'ultima tomba, salta nuovamente nel cortile e rompi il muro con il simbolo del sole: dentro troverai un Portale Alfheim (rompendo il muro dall'altra parte del cortile, troverai una tomba con un pezzo del disco da scambiare con l'arma Colonnello Kilgore). Naturalmente, vincendo la prova del Portale Alfheim, vincerai anche la dodicesima Perla di Luna Spezzata. 33

CUORE DI STREGA SPEZZATO 22

Troverai il ventiduesimo Cuore di Strega Spezzato su una piazza di pietra galleggiante dalla quale dovrai passare forzatamente... la tomba al centro è impossibile da perdere. 34

CUORE DI STREGA SPEZZATO 23: PORTALE ALFHEIM 14

Distrutte la prima coppia di Kinship, saltaci sopra: vedi lo spiraglio luminoso tra le nuvole? Proprio là, quasi invisibile, c'è una piattaforma di luce con il Portale Alfheim e, alla fine della prova, otterrai ventitreesimo frammento di Cuore. 35

PERLA DI LUNA SPEZZATA 13

La tredicesima Perla di Luna Spezzata si trova in una tomba sulla sinistra, proprio prima del cerchio magico nel quale saltare per volare fino alla prossima sezione del Capitolo. 36

CUORE DI STREGA SPEZZATO 24

Distruggi il Golem ma, invece di avanzare nella stanza e finire il capitolo, vai a sinistra, dove troverai una tomba con il ventiquattresimo Cuore Spezzato. 37

CUORE DI STREGA SPEZZATO 25: PORTALE ALFHEIM 15

Non finire il capitolo: l'uccisione del Golem attiva infatti il quindicesimo Portale Alfheim, che si trova indietro, nella piazza di pietra fluttuante, all'inizio del Capitolo. Nel portale potrai far tuo il venticinquesimo pezzo di Cuore. Sei a buon punto ormai. 38

Capitolo 10 – PARADISO, MARE DI STELLE

PERLA DI LUNA SPEZZATA 14

Dopo aver messo insieme gli ingranaggi, ruota l'isola utilizzando il perno al centro nel senso indicato: in questo modo potrai raggiungere una piazza fluttuante che ospita la tomba che contiene la quattordicesima Perla di Luna Spezzata. 39

CUORE DI STREGA SPEZZATO 26: PORTALE ALFHEIM 16

Nella piazza di pietra già citata troverai anche il sedicesimo Portale Alfheim. Superata la prova, il ventiseiesimo Cuore Spezzato sarà tuo. 40

PERLA DI LUNA SPEZZATA 15

Dopo aver combattuto le tre Kinship, usa i loro relitti come trampolini per raggiungere la piattaforma di luce più in alto, dove troverai una tomba con la quindicesima scheggia di Perla. 41

CUORE DI STREGA SPEZZATO 27

Dalla piattaforma dove ti trovi, guarda a destra: vedrai un'altra piattaforma di luce, ma è molto lontana, quindi dovrai raggiungerla volando. Nella tomba troverai il ventisettesimo Cuore di Strega Spezzato. 42


28


29


30







CUORE DI STREGA SPEZZATO 28: PORTALE ALFHEIM 17

Supera il ponte con le piante giganti ed entra nelle Porte dell'Inferno, quindi torna indietro, attraversando nuovamente ponte. Il diciassettesimo Portale Alfheim ti aspetta insieme al ventottesimo Cuore di Strega Spezzato. 43

CUORE DI STREGA SPEZZATO 29

Torna indietro alle Porte dell'Inferno: troverai un muro che si può abbattere. Dall'altra parte, vedrai una piattaforma che può essere raggiunta unicamente volando: distruggi la tomba e prendi il ventinovesimo Cuore di Strega Spezzato. 44

Capitolo 12 – IL CIELO ROTTO

CUORE DI STREGA SPEZZATO 30

Appena inizia il livello, a destra potrai vedere immediatamente la tomba: aggira la recinzione e aprila per trovare il trentesimo Cuore di Strega Spezzato. 45

CUORE DI STREGA SPEZZATO 31

Dopo essere caduto di un piano, torna indietro e su una delle passerelle sulla destra troverai una tomba con il trentunesimo Cuore di Strega Spezzato. 46

CUORE DI STREGA SPEZZATO 32: PORTALE ALFHEIM 18

Torna all'inizio del livello: dove dovrai combattere contro degli angeli. Dopo averli uccisi, si aprirà un nuovo Portale Alfheim e, alla fine della prova, troverai il trentaduesimo Cuore di Strega Spezzato. 47

CUORE DI STREGA SPEZZATO 33: PORTALE ALFHEIM 19

A destra delle Porte dell'Infeno c'è un portellone (simile al muro, quindi colpisci senza timore): abbattilo, Sali sul percorso facendo attenzione a non cadere e, salta all'interno del motore che trovi alla tua destra: il Portale Alfheim si trova oltre le eliche, ma l'unico modo per superarle è il Sabbat temporale, che potrai attivare schivando i nemici. Superata la prova, il trentatreesimo Cuore di Strega Spezzato sarà tuo. 48

Capitolo 14 – ISLA DEL SOL

CUORE DI STREGA SPEZZATO 34

Durante l'assalto degli angeli sul missile sul quale ti trovi, dovrai eliminare l'ultimo di essi utilizzando un attacco Torturante. Se sei a corto di magia, togli quasi tutta l'energia all'ultimo angelo, usa R1 per accumulare altra magia senza doverlo danneggiare e usa l'Attacco Torturante. 49

CUORE DI STREGA SPEZZATO 35

Tutto come per il Cuore precedente, ma il trentacinquesimo Cuore di Strega Spezzato sarà "consegnato" dalla







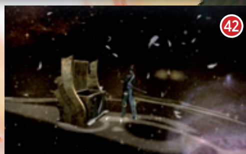












seconda ondata di angeli che saliranno sul tuo missile. 50

Capitolo 15 – LA TORRE DELLA VERITÀ

CUORE DI STREGA SPEZZATO 36

Appena iniziato il capitolo, dirigiti a destra e trasformati in pantera per saltare sulla balconata oltre il precipizio (oppure vola), dove troverai la tomba contenente il trentaseiesimo Cuore di Strega Spezzato. 51

CUORE DI STREGA SPEZZATO 37: PORTALE ALFHEIM 20

Elimina il Clone di Temperance usando i cannoni (bada a saltare da uno all'altro quando il boss si fa avanti per sferrare un pugno), quindi torna indietro nel luogo dove hai trovato il precedente Cuore e potrai entrare nel ventesimo Portale Alfheim, alla fine del quale otterrai il trentasettesimo Cuore di Strega Spezzato. 52

CUORE DI STREGA SPEZZATO 38

Sistema anche il Justice farlocco e raggiungi una stanza con le Porte dell'Inferno. A destra c'è un corridoio con delle piattaforme fluttuanti e, in fondo (senza salire) c'è la tomba con il trentottesimo Cuore di Strega Spezzato. 53

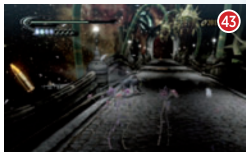
CUORE DI STREGA SPEZZATO 39

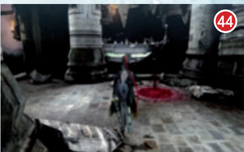
Dopo aver attivato le piattaforme per raggiungere la parte finale del Capitolo, proprio prima del combattimento con il Golem, datti un'occhiata intorno. Sulla piattaforma fluttuante con gli Appunti di Antonio c'è una tomba contenente il trentanovesimo Cuore di Strega Spezzato. 54

PERLA DI LUNA SPEZZATA 16

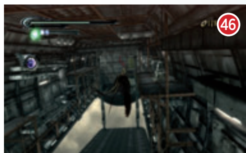
Proprio dalla piattaforma nella quale hai preso il Cuore, potrai vedere una sporgenza su una delle pareti con una tomba e la sedicesima e ultima Perla di Luna Spezzata. 55





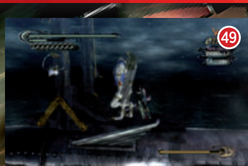




















Epilogo: REQUIEM

CUORE DI STREGA SPEZZATO 40: PORTALE ALFHEIM 21

Corri sulla gigantesca statua, arriva fino al collo e fermati prima di attivare il filmato: torna indietro fino alla parte finale, il razzo sotto i piedi: là troverai il ventunesimo e ultimo Portale Alfheim. Una volta portata a termine la prova, potrai avere il quarantesimo (e ultimo) Cuore Spezzato. 56







GUIDA AI PORTALI ALFHEIM

PORTALE ALFHEIM 1

- **Luogo:** Capitolo 1. Dopo la battaglia del Verso 2, torna indietro dove hai trovato la prima chiave per aprire la porta.
- **Titolo:** Usa il Sabbat temporale!
- **Dettagli:** Sconfiggi tutti gli angeli prima dello scadere del tempo. I nemici possono essere sconfitti solamente durante il Sabbat temporale.
- **Complessità:** Facile.
- **Premio:** Perla di Luna Spezzata.
- **Strategia:** Se possiedi un buon equipaggiamento o ti sei già impratichito nel sistema di combattimento, avrai molte opportunità di attivare il Sabbat temporale.

PORTALE ALFHEIM 2

- **Luogo:** Capitolo 2. Dopo la battaglia del Verso 4, torna da dove è venuto il tram e troverai il passaggio aperto, dietro il cancello abbattuto.
- **Titolo:** Pugni e calci limitati!
- **Dettagli:** Sconfiggi tutti gli angeli prima che finisca il tempo e senza superare il numero di pugni e calci a disposizione.
- **Complessità:** Facile.
- **Premio:** Perla di Luna Spezzata.
- **Strategia:** Se li possiedi, equipaggia i Durga elettrici su mani e piedi. Attiva il Sabbat temporale e usa la combo Pugno, Calcio (Carica), Pugno.

PORTALE ALFHEIM 3

- **Luogo:** Capitolo 2. Dopo la battaglia del Verso 4, proprio prima di entrare nella sezione successiva, c'è un arco, proprio vicino al tram distrutto. Saltaci su.
- **Titolo:** Sconfiggi tutti i nemici!
- **Dettagli:** Sconfiggi tutti gli angeli prima che il tempo scada.
- **Complessità:** Facile.
- **Premio:** Cuore di Strega Spezzato.
- **Strategia:** Nessuna strategia particolare, se non quella di usare il più possibile il Sabbat temporale per rendere tutto più semplice.

PORTALE ALFHEIM 4

- **Luogo:** Capitolo 2. Dopo la battaglia del Verso 7, torna al punto di partenza del Capitolo.
- **Titolo:** Usa gli Attacchi Torturanti!
- **Dettagli:** Sconfiggi tutti gli angeli prima dello scadere del tempo, utilizzando il numero di Attacchi torturanti richiesto.
- **Complessità:** Media.
- **Premio:** Perla di Luna Spezzata.
- **Strategia:** Devi eseguire 6 Attacchi torturanti e ci sono solamente tre ondate di nemici. Concentrati nella schivata e provoca ma, quando attacchi, usa colpi che facciano pochi danni ed equipaggia armi poco potenti. Gioca alle difficoltà più alte per avere più possibilità di schivare. Puoi anche utilizzare i lecca-lecca per riempire la tua riserva magica.

PORTALE ALFHEIM 5

- **Luogo:** Capitolo 3. Dopo la battaglia del Verso 1 distruggi il cestino dell'immondizia sulla strada per il Capitolo 2. Il Portale si aprirà sotto il portico.
- **Titolo:** Rimani in aria!
- **Dettagli:** Rimani in aria per il periodo di tempo indicato.
- **Complessità:** Facile.
- **Premio:** Perla di Luna Spezzata.
- **Strategia:** Dovrai rimanere in aria per 20 secondi. Se hai già giocato le missioni segrete di *Devil May Cry*, allora sai già come fare. Se invece non sei un veterano del combattimento aereo, salta su un nemico e, quando gli sei vicino, premi il tasto Salto per usarlo come trampolino. Se hai Kulshedra, potrà tornarti molto utile (usa il tasto Pugno tenendo premuto), da-


1


2


3


4


5


6



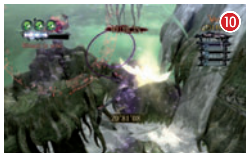
to che avvicinerà i nemici sui quali potrai poi saltare. In questo modo, oltre a finire la missione, otterrai anche un Trofeo.

PORTALE ALFHEIM 6

• **Luogo:** Capitolo 3. Dopo la battaglia del Verso 4, vai presso le statue delle streghe. Vedrai una strada che prima era bloccata: dirigiti in direzione opposta (dove hai incontrato il Boss del Capitolo 2). Raggiungi la balconata di fronte al ponte distrutto.
• **Titolo:** Usa le Braccia angeliche!
• **Dettagli:** Sconfiggi tutti gli angeli prima che il tempo finisca usando unicamente le armi degli angeli.
• **Complessità:** Facile.
• **Premio:** Cuore di Strega Spezzato.
• **Strategia:** Usate la doppie lame (che si trovano nella parte orientale dell'arena) e attacca con il tasto Calcio. Finirai la missione prima di accorgertene.

PORTALE ALFHEIM 7

• **Luogo:** Capitolo 3. Dopo la battaglia del Verso 9, all'interno delle Porte del Paradiso, vai a destra sul sentiero sull'acqua, fino a un isolotto con il portale.
• **Titolo:** Sabbat temporale disattivato!
• **Dettagli:** Sconfiggi tutti gli angeli prima dello scadere del tempo, ma





sappi che non potrai usare il Sabbat temporale.
• **Complessità:** Facile.
• **Premio:** Perla di Luna Spezzata.
• **Strategia:** Usa la Chioma Malefica per infliggere danni abbondanti ai nemici. Equipaggia Bayonetta con le armi migliori per eliminare i nemici più velocemente.

PORTALE ALFHEIM 8

• **Luogo:** Capitolo 3. Dopo aver usato la clessidra per riparare il ponte, torna indietro nella caverna.
• **Titolo:** Usa la Chioma Malefica!
• **Dettagli:** Sconfiggi tutti gli angeli prima che il tempo scada. Gli angeli possono essere sconfitti unicamente con la Chioma Malefica.
• **Complessità:** Media.
• **Premio:** Cuore di Strega Spezzato.
• **Strategia:** Equipaggia Shuraba, se possibile, quindi usa la combo Pugno, Calcio, Pugno ripetutamente. In caso contrario, usa la combo Tetsuzanko, Chioma Malefica o altre combo corte con la Chioma Malefica.

PORTALE ALFHEIM 9

• **Luogo:** Capitolo 5. Dopo la battaglia del Verso 2, torna indietro al punto di partenza del Capitolo.
• **Titolo:** Usa il Sabbat temporale!
• **Dettagli:** Sconfiggi tutti gli angeli prima dello scadere del tempo. I ne-





mici potranno essere sconfitti solo durante il Sabbat temporale.
• **Complessità:** Facile.
• **Premio:** Perla di Luna Spezzata.
• **Strategia:** Usa la stessa strategia del primo Alfheim. Non dimenticare di usare gli Attacchi torturanti e i Sabbat temporali ogni volta che ne hai l'occasione.

PORTALE ALFHEIM 10

• **Luogo:** Capitolo 5. Dopo la battaglia del Verso 7, nella Torre di Jörmungandr, dopo essere salito in cima e aver affrontato gli Harmony, torna giù, in fondo alla torre. Se il Portale Alfheim non fosse ancora apparso, risali dando continuamente un'occhiata giù e, quando vedrai qualcosa che luccica, torna indietro.
• **Titolo:** Rimani in aria!
• **Dettagli:** Rimani in aria per un lasso di tempo determinato.
• **Complessità:** Facile.
• **Premio:** Cuore di Strega Spezzato.
• **Strategia:** Usa la stessa strategia del quinto Alfheim ma, questa volta, usa Kulshedra, perché dovrai rimanere in aria la bellezza di 50 secondi.

PORTALE ALFHEIM 11

• **Luogo:** Capitolo 5. Dopo la battaglia del verso 9, quando esci fuori dalla torre e vai sul serpente di pietra, invece di salire, scendi.

»









» • **Titolo:** Calci e pugni limitati!
• **Dettagli:** Sconfiggi tutti gli angeli prima dello scadere del tempo senza superare il numero di pugni e calci prestabilito.
• **Complessità:** Media.
• **Premio:** Cuore di Strega Spezzato.
• **Strategia:** Equipaggia Shuraba e attiva il Sabbat temporale il più possibile. Carica Shuraba fino al massimo, prima di portare un attacco. Ripetere fino alla noia.

PORTALE ALFHEIM 12

• **Luogo:** Capitolo 6. Dopo la battaglia del Verso 3, torna alla statue della streghe, vicino alla porta dalla quale sei venuto.
• **Titolo:** Use gli Attacchi torturanti!
• **Dettagli:** Sconfiggi tutti gli angeli prima che il tempo scada utilizzando il numero richiesto di Attacchi torturanti.
• **Complessità:** Moderata.
• **Premio:** Perla di Luna Spezzata.
• **Strategia:** Devi eseguire cinque Attacchi torturanti. Nella prima ondata di nemici ci sono tre Applaud, quindi dovresti poter fare almeno tre Attacchi torturanti. Nella seconda ondata affronti un sacco di Harmony. Se riuscirai a eseguire gli ultimi due Attacchi torturanti, poi potrai eliminare il resto dei nemici con tutta calma. Ci sono altre due ondate di nemici, composte rispettivamente di Grace & Glory e Fairness & Fearless.



PORTALE ALFHEIM 13

• **Luogo:** Capitolo 9. Dopo la battaglia del Verso 1, sali le scale fino al muro con il marchio del sole: distruggilo.
• **Titolo:** Battaglia extracorporea!
• **Dettagli:** Sconfiggi tutti gli angeli prima dello scadere del tempo. Per poter sconfiggere i nemici, dovrai essere in forma extracorporea.
• **Complessità:** Moderata.
• **Premio:** Perla di Luna Spezzata.
• **Strategia:** Per utilizzare la forma extracorporea, premi il Tasto Azione. Usa attacchi ad area, come Pugno, Calcio, Pugno, con l'equipaggiamento migliore che hai, ed elimina velocemente i nemici. Ricorda di sorvegliare il corpo di Bayonetta per evitare che venga danneggiato.

PORTALE ALFHEIM 14

• **Luogo:** Capitolo 9. Dopo la battaglia del Verso 6 contro la prima coppia di Kinship. Sullo sfondo nuvoloso, proprio dove c'è lo spiraglio luminoso, c'è una piattaforma luminosa: raggiungila volando.
• **Titolo:** Sconfiggi tutti i nemici.
• **Dettagli:** Sconfiggi tutti gli angeli prima che scada il tempo.
• **Complessità:** Facile.
• **Premio:** Cuore di Strega Spezzato.



• **Strategia:** Puoi combattere contro Jeanne senza usare strategie particolari ma, qualunque cosa tu faccia, falla in fretta, perché il tempo è poco.

PORTALE ALFHEIM 15

• **Luogo:** Capitolo 9. Dopo la battaglia con il Golem, torna indietro fino all'inizio del Capitolo.
• **Titolo:** Calci e pugni limitati!
• **Dettagli:** Sconfiggi tutti gli angeli prima dello scadere del tempo usando il numero limitato di pugni e calci a disposizione.
• **Complessità:** Facile.
• **Premio:** Cuore di Strega Spezzato.
• **Strategia:** Utilizza l'equipaggiamento migliore che possiedi e carica al massimo gli attacchi, prima di eseguirli.

PORTALE ALFHEIM 16

• **Luogo:** Capitolo 10. Dopo la battaglia del Verso 2, ruota la città nel senso indicato e poi vai sulla piazza fluttuante.
• **Titolo:** Usa la Chioma Malefica!
• **Dettagli:** Sconfiggi tutti gli angeli prima dello scadere del tempo. Gli angeli potranno venire sconfitti solo con la Chioma Malefica.
• **Complessità:** Facile.
• **Premio:** Cuore di Strega Spezzato.
• **Strategia:** Usa la stessa strategia usata nell'ottavo Portale Alfheim.

PORTALE ALFHEIM 17

• **Luogo:** Capitolo 10. Dopo la battaglia del Verso 8, raggiungi le Porte dell'Inferno e poi torna indietro lungo il ponte con le piante giganti, fino alla piazza.
• **Titolo:** Usa le armi angeliche!





• **Dettagli:** Sconfiggi tutti gli angeli prima che il tempo scada usando unicamente le loro armi.
• **Complessità:** Facile.
• **Premio:** Cuore di Strega Spezzato.
• **Strategia:** Nella prima ondata di nemici prendi la lo spadone con attacchi turbinanti (Calcio). Nella seconda ondata invece, usa le doppie lame con gli attacchi di fuoco (sempre Calcio).

PORTALE ALFHEIM 18

• **Luogo:** Capitolo 13. Dopo la battaglia del Verso 2, torna indietro al punto di partenza del Capitolo. Affronterai la battaglia del Verso 3. Sconfiggi i nemici e apparirà il portale.
• **Titolo:** Battaglia extracorporeal!
• **Dettagli:** Sconfiggi tutti gli angeli prima dello scadere del tempo mentre sei in forma extracorporea.
• **Complessità:** Facile.
• **Premio:** Cuore di Strega Spezzato.
• **Strategia:** Usa la stessa strategia adottata nel tredicesimo Portale Alfheim.

PORTALE ALFHEIM 19

• **Luogo:** Capitolo 12. Dopo la battaglia del Verso 5 (contro le Decoration), esci abbattendo il portellone a destra delle Porte dell'Inferno, raggiungi l'interno del motore (con le eliche) e affronta la battaglia del Verso 6. Attiva il Sabbat temporale per oltrepassare le eliche e, in fondo, troverai il portale.
• **Titolo:** Usa il Sabbat temporale!
• **Dettagli:** Sconfiggi tutti gli angeli prima dello scadere del tempo. I nemici potranno essere sconfitti solo durante il Sabbat temporale.
• **Complessità:** Facile.
• **Premio:** Cuore di Strega Spezzato.
• **Strategia:** Affronterai "solo" un Golem. Equipaggia Durga (mani), o l'arma migliore che hai, e infliggi tutti i danni che puoi usando il Sabbat temporale.

PORTALE ALFHEIM 20

• **Luogo:** Capitolo 15. Dopo la battaglia del Verso 8, torna indietro al punto di partenza del Capitolo dove troverai il portale.
• **Titolo:** Sabbat temporale disattivato!
• **Dettagli:** Elimina tutti gli angeli prima che il tempo scada, ma attento: non potrai usare il Sabbat temporale!
• **Complessità:** Moderata.
• **Premio:** Cuore di Strega Spezzato.
• **Strategia:** Usa la stessa strategia del settimo Portale Alfheim.

PORTALE ALFHEIM 21

• **Luogo:** Epilogo. Dopo la battaglia del Verso 4, continua fino al collo di Jubileus, quindi torna indietro, fino alla base.
• **Titolo:** Usa la Chioma Malefica!
• **Dettagli:** Sconfiggi tutti gli angeli prima dello scadere del tempo, usando solo la Chioma Malefica.
• **Complessità:** Facile.
• **Premio:** Cuore di Strega Spezzato.
• **Strategia:** Usa la stessa strategia dell'ottavo Portale Alfheim.





I TROFEI

BRONZO

• Assaggio dell'Ora delle Streghe
Completa tutti i capitoli in qualsiasi difficoltà.
• La Strega di Ghiaccio
Congela 20 nemici mentre indossi Odette.
• Introduzione alle arti magiche
Completa il Vestibolo.
• Fortitudo, Portatore della Fiamma
Sconfiggi Fortitudo in qualsiasi difficoltà.
• Temperantia, Manipol. del Vento
Sconfiggi Temperantia in qualsiasi difficoltà.
• Iustitia, Donatrice di Vita
Sconfiggi Iustitia in qualsiasi difficoltà.
• Sapientia, Controllore dei Mari
Sconfiggi Sapientia in qualsiasi difficoltà.
• Signore dei Cieli
Sconfiggi Padre Balder in qualsiasi difficoltà.
• Capitoli 12-13 (Normale)
Completa i capitoli da 12 a 13 in Normale.
• Capitoli 14- Epilogo (Normale)
Completa il capitolo 14 e l'Epilogo in Normale.
• L'amore della mamma
Difendi Cereza durante l'esperienza extra-corporale, assicurandoti che non subisca danni.
• In un batter d'occhio
Schiva la macchina nel capitolo 2
• Capitoli 1-4 (Normale)
Completa i capitoli da 1 a 4 in Normale.
• Capitoli 5-7 (Normale)
Completa i capitoli da 5 a 7 in Normale.
• Capitoli 8-11 (Normale)
Completa i capitoli da 8 a 11 in Normale.
• Nuovo Testam.: cap. 1-4 (Diff)
Completa i capitoli da 1 a 4 in Difficile.
• Nuovo Testam.: cap. 5-7 (Diff)
Completa i capitoli da 5 a 7 in Difficile.
• Nuovo Testam.: cap. 8-11 (Diff)
Completa i capitoli da 8 a 11 in Difficile.
• Nuovo Testam.: Cap. 12-13 (Diff)
Completa i capitoli da 12 a 13 in Difficile.
• Nuovo Testam.: Chiudi il Libro
Completa il capitolo 14 e l'Epilogo in Difficile.
• Sono una stro... ehm, strega.
Esegui un Attacco torturante.
• Ti piace, vero?
Esegui 50 Attacchi torturanti.
• Mi vuoi toccare?
Aziona il Sabbat temporale 10 volte.
• Platinum!
Ottieni 10 Medaglie di platino in 10 battaglie differenti.
• Dagli, dagli, senza sbagli.
Crea 20 miscugli
• Non andarci troppo piano
Uccidi un nemico saltandogli sopra.
• Tranquillo e rilassato
Evita 10 attacchi nemici con la Luna di Mahaa-Kalaa.
• Tocca e te ne pentirai
Contrattacca 10 attacchi nemici con la Luna di Mahaa-Kalaa.
• Vieni qua, piccolo
Provoca e sconfiggi cinque nemici senza subire danni. Puoi usare lo Sguardo della disperazione.
• Chioma Malefica
Esegui un attacco Chioma Malefica durante il Combo Interruptus.
• Il taglio più profondo
Uccidi 20 nemici usando solo Iai-Jutsu con Shuraba. (Iai-Jutsu: tieni premuto [Q].)
• Sempre più in alto
Afferra i nemici 10 volte usando Kulshedra senza mai toccare terra.
• Apprendista di magia
Acquista tre nuove tecniche.
• Collezionatore di appunti
Ottieni tre LP d'oro di inni angelici completi.
• Collezionatore di tesori
Scopri metà dei luoghi di riposo delle Streghe di Umbra.
• La strada per il Paradiso
Scopri tutti i portali Alfheim.
• Tentacoli cattivi
Distruggi tutti i tentacoli che scendono in una sequenza nel capitolo 9.
• Vai col turbo
Ottieni Medaglie di platino durante i versi 1 e 2 del capitolo 14.

ARGENTO

• Strega di Umbra
Completa tutti i capitoli in Normale.
• Fanatico di Appunti
Ottenere sette Angelic Hymn Gold LP completi.
• Anziana di Umbra
Completa tutti i capitoli in Difficile.
• Riprovaci!
Aziona il Sabbat temporale 10 volte di fila.
• Tocca e te ne pentirai DAVVERO
Contrattacca 3 attacchi nemici consecutivi con la Luna di Mahaa-Kalaa.
• Maestra della Chioma Malefica
Esegui 20 attacchi Chioma Malefica durante il Combo Interruptus.
• Comandante di magia
Acquista tutte le tecniche.
• Fanatico di tesori
Scopri tutti i luoghi di riposo delle Streghe di Umbra.
• Angel May Cry
Completa metà dei portali Alfheim.
• La forma pura della verità
Raccogli tutti gli Appunti di Antonio.

ORO

• Uccisore di angeli
Completa tutti i portali Alfheim.
Leggendaria Strega Oscura
Completa tutti i capitoli a livello Non Stop Infinite Climax

PLATINO

• Ottieni tutti i trofei
Ottieni tutti i trofei di Bayonetta